Что нужно сделать

1. Создайте интерфейс CurrencyConverter. Интерфейс должен описывать:
   1. поле currencyCode, которое хранит международный код валюты в виде строки;
   2. функцию convertToRub, которая конвертирует рубли в валюту.
2. Создайте несколько реализаций интерфейса CurrencyConverter. Определите в каждой реализации поле currencyCode и функцию convertToRub.
3. Создайте объект-синглтон Converters, который хранит все созданные вами конвертеры валют. Объявите в нём функцию get(currencyCode: String), которая возвращает конвертер, основываясь на переданном currencyCode.
4. В функции main с помощью объекта Converters и функции get получите несколько конвертеров для разных валют.
5. Рассмотрите случаи, когда в функцию get объекта Converters передаются неизвестные коды валют (для такой валюты не существует конвертера, вы его не описали. Например: зимбабвийский доллар). В таких случаях используйте анонимные объекты, которые реализуют интерфейс CurrencyConverter для каждой из неизвестных валют.
6. Для каждого из конвертеров проверьте правильность расчётов и выведите в консоль сообщение формата «n рублей = m %код валюты%».